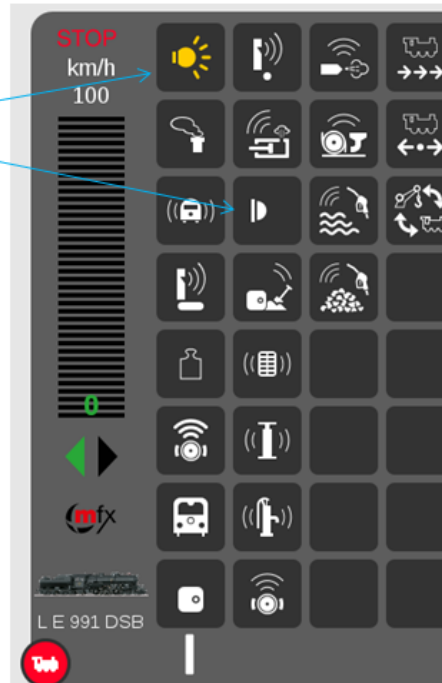
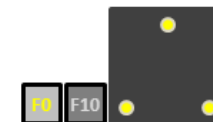


Funktionstasten F0 tænder og slukker for alle tre lanterner.
Funktionstasten F10 slukker og tænder for den øverste lanterne.
Det betyder at ikonet på F0 lyser når lanterne er tændt.
Derimod er ikonet på F10 slukket når øverste lanterne er tændt.



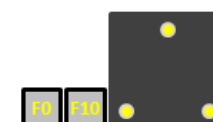
Eksempel



På de efterfølgende slides illustreres hvilken ændring der skal til for at få ikoner til at lyse når der er lys de respektive lanterner.



Eksempel



Den nemme løsning ville
være at ændre betingelsen i
Aktionskonfigurering fra
Pos. Niveau til **Neg. Niveau**.
Det virker bare ikke.

Mapning

Funktionsudløser Aktioner til F10

Funktionstaster Udgange

F0 F1 F4 F5 F8 F9

Udgange

Lyde

Logiske funktioner

Timer

Specialfunktioner

Aktionskonfigurering

Betingelse Retning Bevægelse

Pos. Niveau Begge Begge

Hjælp Annuller OK

Oprindelig Aktionskonfigurering

Mapning

Funktionsudløser Aktioner til F10

Funktionstaster Udgange

F0 F1 F4 F5 F8 F9

Udgange

Lyde

Logiske funktioner

Timer

Specialfunktioner

Aktionskonfigurering

Betingelse Retning Bevægelse

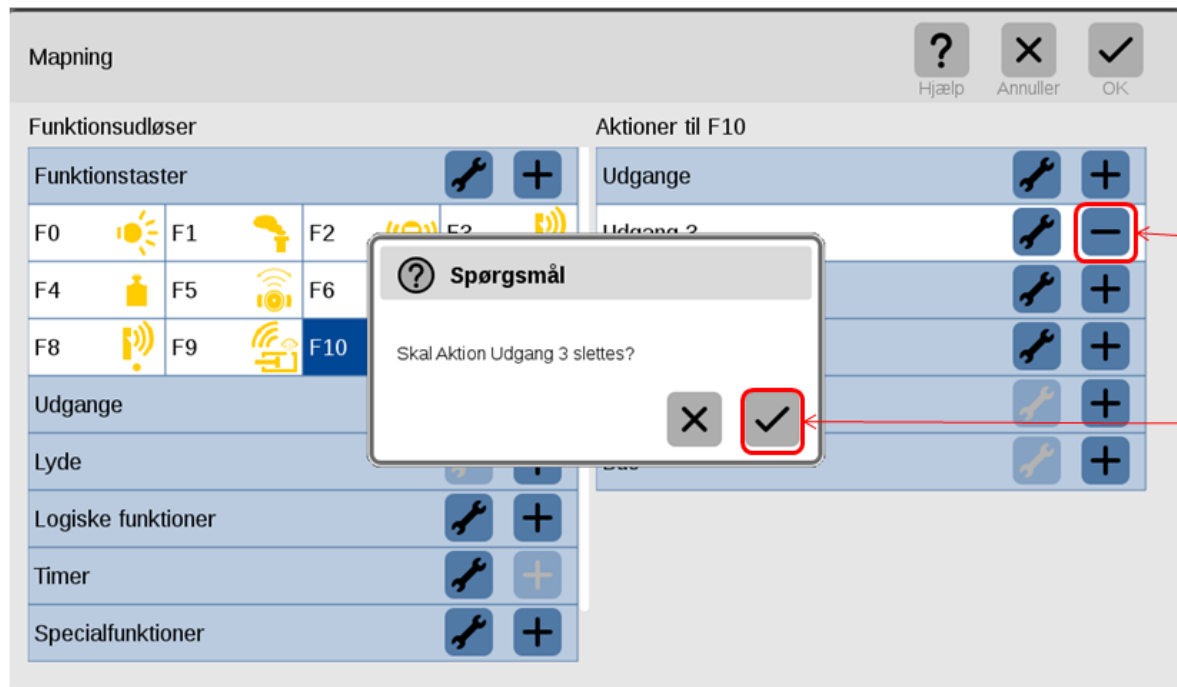
Neg. Niveau Begge Begge

Hjælp Annuller OK

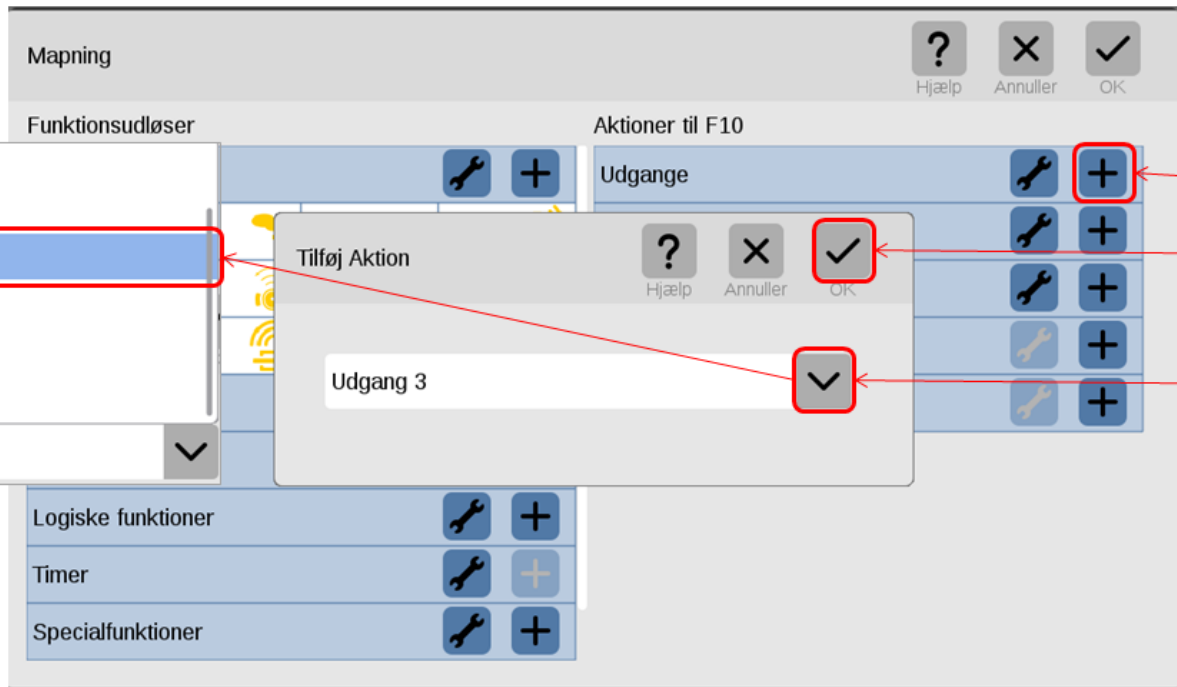
Ønsket Aktionskonfigurering

For at få funktionen til at fungerer er det nødvendigt at fjerne/slette Udgang 3 fra funktionstast F10.

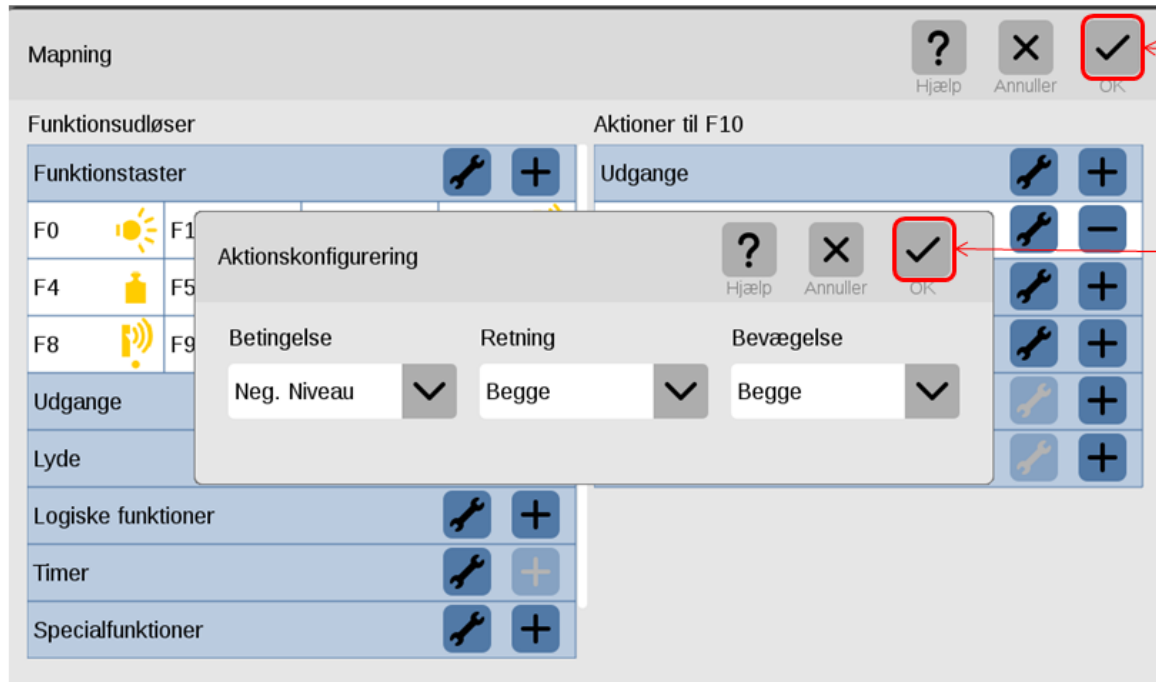
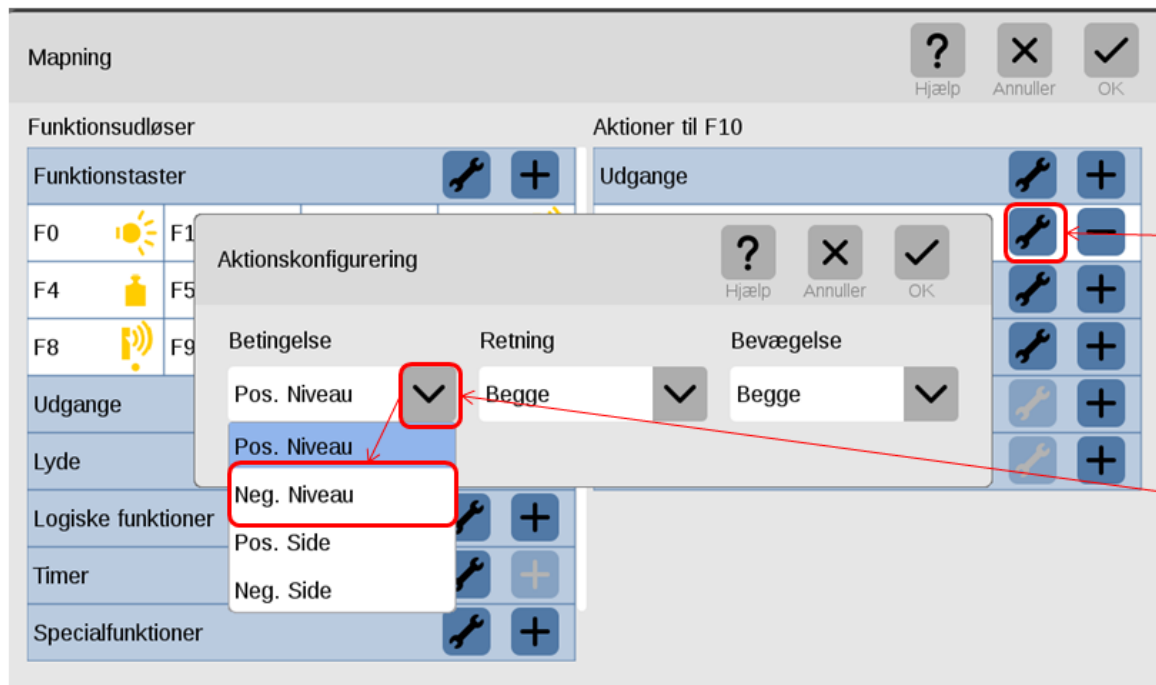
Efterfølgende tilføjes Udgang 3 atter til funktionstast F10



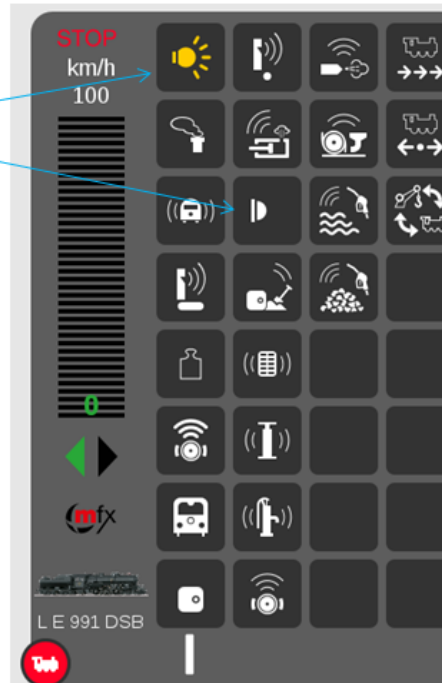
- Udgang 1
- Udgang 2
- Udgang 3
- Udgang 4
- Udgang 5
- Udgang 6
- Udgang 3



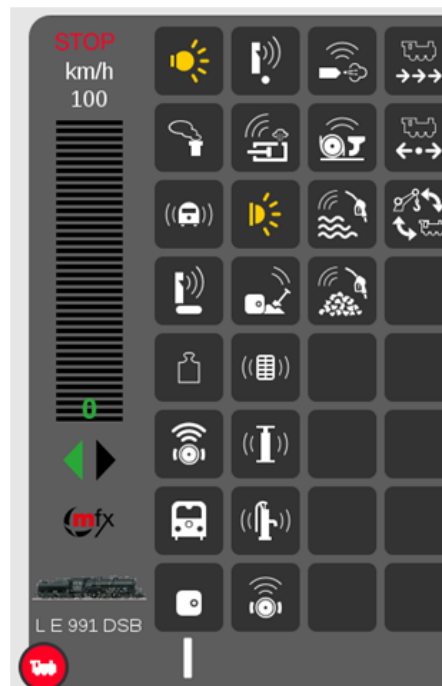
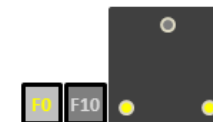
Efter **Udgang 3** atter er tilføjet skal betingelse **Pos. Niveau** skiftes til **Neg. Niveau** og ændringen gemmes.



Funktionstasten F0 tænder og slukker for de to nederste lanterner.
Funktionstasten F10 tænder og slukker for den øverste lanterne.
Det betyder at ikonet på F0 lyser når lanterne er tændt og ikonet på F10 også lyser når øverste lanterne er tændt.



Eksempel



Eksempel

